



Universidad de Guadalajara

Sistema de Educación Media Superior

Escuela Preparatoria No. 14 y Módulo La Experiencia

Convocan al

INNOVATÓN 2024

A los estudiantes inscritos al nivel medio superior, de cualquier institución educativa pública o privada, a participar en la competencia de desarrollo de prototipos STEAM, que tiene como finalidad la **exposición de proyectos y prototipos** enfocados en dar solución a una problemática social.

Objetivo:

Promover en los estudiantes de educación media superior el desarrollo de proyectos y prototipos basados en la metodología STEAM, de manera que pongan en común el desarrollo de habilidades, conocimientos y actitudes en la identificación y resolución de un problema social o cultural de su comunidad, municipio o entidad federativa.

La competencia se realizará los días 13 y 14 de mayo de 2024, el día 13 mayo de manera presencial a las 8:00h, en las instalaciones de la Preparatoria No. 14, ubicada en Volcán Miño #185, Colonia Balcones de Huentitán, Guadalajara, Jalisco. El 14 de mayo a las 12:00h de forma virtual a través de Google Meet, la modalidad virtual aplica únicamente para equipos que radiquen fuera de la zona metropolitana de Guadalajara y que se les complique presentarse en la preparatoria el día 13.

BASES

Los participantes deberán (Integración de los equipos de participación):

1. Ser estudiantes de alguna institución pública o privada de nivel medio superior (bachillerato).
2. Los equipos serán de máximo 4 estudiantes.
3. Cada equipo deberá tener un o dos asesores mayores de edad.
4. Los asesores de equipo deben ser profesores de la preparatoria que representan.



5. Tanto los alumnos participantes como el asesor deberán estar adscritos a la misma dependencia.

Formas de participación

En esta edición 2024 del Innovatón habrá dos modalidades de participación: presencial y virtual

- **La modalidad presencial:** se realizará el día 13 de mayo a las 8:00h en las instalaciones de la Escuela Preparatoria No. 14, *para las escuelas del área metropolitana de Guadalajara, además se podrán incorporar todos aquellos equipos de las escuelas regionales que estén en posibilidad de viajar.*
- **La modalidad virtual** se realizará el día 14 de mayo a las 9:00h través de un enlace de Google Meet, *esta modalidad es exclusiva para las escuelas regionales que se les dificulte asistir de manera presencial.*

Criterios generales:

1. Los proyectos deberán ser creaciones propias, inéditas y originales.
2. El asesor será el responsable de registrar al equipo y sus integrantes.
3. Cada preparatoria será responsable de los gastos de traslado y alimentos de sus equipos.
4. Cada equipo deberá ser dueño de su prototipo, además deben presentar, el día del evento, la carta de exención de responsabilidad en caso de daño del prototipo (que será enviado con el número de registro).
5. El Comité Organizador es el encargado de establecer y regular las competencias realizadas.

Inscripción

1. El registro comienza a partir de la publicación de la presente convocatoria y finaliza el 6 de mayo de 2024.
2. El equipo deberá inscribirse a través del formulario de registro en el sitio: <https://forms.gle/LXZDRJJURYisQ7Uc9>.
3. Realizado el registro se enviará un correo electrónico con su número de equipo, que será utilizado como identificación durante el evento.

CATEGORÍAS

I. Desarrollo de software:

Elaboración de un Software de aplicación o videojuego, el proyecto es aceptado para cualquier tipo de plataforma y dispositivo.

- a) Cualquier lenguaje de programación es aceptado.
- b) Las aplicaciones presentadas podrán ser basadas en Web, para computadoras de escritorio/portátiles, dispositivos móviles o videojuegos para cualquier plataforma.



- c) Los proyectos de innovación podrán tener como base algo ya existente, pero de ninguna manera se aceptará plagio, en este caso en el reporte se debe explicar la mejora realizada.

II. Robótica-Mecatrónica o Prototipos electrónicos:

Se deberá realizar un prototipo eléctrico/electrónico de creación propia.

- a) Los proyectos pueden crearse con cualquier tipo de material sea de línea, kit, reciclado, etc.
- b) Se deberá utilizar, en la medida de lo posible, material reciclado (evidenciarlo con fotografías en el reporte).
- d) Los proyectos podrán contemplar productos completamente nuevos o innovaciones, pero de ninguna manera se aceptará plagio, en este caso en el reporte se debe explicar la mejora realizada.
- c) No se permite el uso de materiales o sustancias combustibles, corrosivas o explosivas (por seguridad).
- d) No se permite el uso de motores de combustión interna (por seguridad).
- e) Los prototipos deberán ser diseñados de manera que al manipularlos no representen un riesgo para los asistentes u otros prototipos.

III. Divulgación científico-tecnológica

Exponer con apoyo de medios digitales y/o prototipos lo realizado en una investigación determinada ya sea científica o tecnológica, donde se explique lo desarrollado en ella por medio de lenguaje común. El objetivo de esta categoría es dar a conocer investigaciones, experimentos (que por lo general no son del conocimiento común) por medio de la ejemplificación de prototipos didácticos, experimentos con aplicación cotidiana o material visual, apoyándose con una exposición interactiva e interesante.

Se podrán presentar proyectos provenientes de las diferentes áreas de investigación de las ciencias:

- Biológicas
- Químicas
- Computación
- Ingeniería
- Astronomía
- Ambientales
- Medicina y Salud

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Los equipos participantes deberán enviar al correo ruge14.robotica@gmail.com el reporte de participación (que se enviará por correo con el número de equipo) con los siguientes elementos:
Archivo titulado: Innovatón 2024 <Número del equipo>



Estructura del reporte:

- 1) Portada con:
 - a. Nombre del equipo
 - b. Datos de los participantes
 - c. Datos del profesor asesor
 - d. Nombre del proyecto
- 2) Introducción
- 3) Planteamiento del problema
 - a. Descripción del proyecto
 - b. Descripción del usuario o beneficiario
 - c. Justificación
- 4) Objetivo general y específicos
- 5) Fundamentación teórica
- 6) Metodología
- 7) Resultados
- 8) Costo de implementación (cuando aplique)
- 9) Conclusión
- 10) Referencias bibliográficas

Evaluación

Los proyectos de los equipos que cumplan con los requisitos solicitados serán evaluados por un jurado calificador conforme a los siguientes criterios:

- Originalidad e innovación del proyecto.
- Explicación de la problemática que pretende atender el proyecto.
- Evidenciar dominio del tema.
- Habilidad para presentar el proyecto.
- Reporte impreso.

Cronograma

- Emisión de la convocatoria 12 de abril de 2024
- Fecha límite de inscripción 6 de mayo de 2024
- Evento y presentación de proyectos 13 de mayo (presencial) y 14 de mayo (virtual)

Consideraciones Generales

1. Solo los prototipos que cumplan con todos los requisitos estipulados podrán participar.
2. Los participantes y los prototipos deberán cuidar las instalaciones, espacios y materiales, así como mantener una actitud cortés y correcta hacia los otros participantes y los jueces



durante todo el desarrollo del evento. No se permite uso de lenguaje soez u ofensivo incluyendo los nombres de los prototipos y equipos.

3. Para poder participar en el evento se deberá entregar la carta exención de responsabilidad.
4. El prototipo no puede ser peligroso al manipularlo o durante su funcionamiento y no debe causar daños o modificaciones a las instalaciones o escenarios.
5. Los daños sufridos a los prototipos durante el evento serán entendidos como propios de la naturaleza del evento y no significan obligación de reparación por parte de los organizadores.
6. Cualquier violación a las disposiciones establecidas conlleva a la penalización de puntos de calificación, descalificación o la imposibilidad de que el equipo siga participando, según lo determine el jurado.
7. El equipo que provoque daño a las instalaciones y/o materiales, asume todos los cargos y responsabilidades resultantes de sus actos como participante del evento y se compromete ante las autoridades de la Preparatoria No. 14 a cubrir cualquier costo, perjuicio y daño resultante de acciones y omisiones que violen las disposiciones contenidas en el presente documento.
8. Cada asesor es responsable de la seguridad y el buen comportamiento de sus alumnos, lo que deslinda de cualquier responsabilidad a la Preparatoria No. 14.
9. La decisión de los jueces de cada categoría es inapelable.
10. Cualquier situación no prevista será resuelta por el Comité Organizador.

EVALUACIÓN

Los proyectos de los equipos que cumplan con los requisitos solicitados serán evaluados por un jurado calificador conforme a los siguientes criterios:

- Originalidad e innovación del proyecto.
- Explicación de la problemática que pretende atender el proyecto.
- Evidenciar dominio del tema.
- Habilidad para presentar el proyecto.
- Reporte impreso.

Cronograma

- Emisión de la convocatoria 12 de abril de 2024
- Fecha límite de inscripción 6 de mayo de 2024
- Evento y presentación de proyectos 13 de mayo (presencial) y 14 de mayo (virtual)

CONSIDERACIONES GENERALES

1. Solo los prototipos que cumplan con todos los requisitos estipulados podrán participar.



2. Los participantes y los prototipos deberán cuidar las instalaciones, espacios y materiales, así como mantener una actitud cortés y correcta hacia los otros participantes y los jueces durante todo el desarrollo del evento. No se permite uso de lenguaje soez u ofensivo incluyendo los nombres de los prototipos y equipos.
3. Para poder participar en el evento se deberá entregar la carta exención de responsabilidad.
4. El prototipo no puede ser peligroso al manipularlo o durante su funcionamiento y no debe causar daños o modificaciones a las instalaciones o escenarios.
5. Los daños sufridos a los prototipos durante el evento serán entendidos como propios de la naturaleza del evento y no significan obligación de reparación por parte de los organizadores.
6. Cualquier violación a las disposiciones establecidas conlleva a la penalización de puntos de calificación, descalificación o la imposibilidad de que el equipo siga participando, según lo determine el jurado.
7. El equipo que provoque daño a las instalaciones y/o materiales, asume todos los cargos y responsabilidades resultantes de sus actos como participante del evento y se compromete ante las autoridades de la Preparatoria No. 14 a cubrir cualquier costo, perjuicio y daño resultante de acciones y omisiones que violen las disposiciones contenidas en el presente documento.
8. Cada asesor es responsable de la seguridad y el buen comportamiento de sus alumnos, lo que deslinda de cualquier responsabilidad a la Preparatoria No. 14.
9. La decisión de los jueces de cada categoría es inapelable.
10. Cualquier situación no prevista será resuelta por el Comité Organizador.

Toda la información oficial acerca de este evento, formatos y avisos se realizará a través del correo ruge14robotica@gmail.com

Comité de organización

Dr. Juan Ramón Álvarez López
Mtra. Carla Samanta Vázquez Jamaica
Mtra. Nansi Ysabel García García
Mtro. Kenyo Eloy Ortiz Navarro
Mtra. Mayra Fabiola Contreras Aceves
Mtra. Fabiola Berenice Bernache Maldonado
Mtra. Patricia Díaz Ascención

Mtra. Ana Isabel Garavito Aguirre
Mtra. Irma Ernestina Jiménez Gómez
Ing. Héctor Noel García Díaz
Ing. Lidia Paola Herrera Medina
Lic. Juan Pablo Ortega García
Lic. Maribel Guerrero Domínguez
Lic. Alejandra Araceli Juárez Navarro

Informes

Mtro. Kenyo Eloy Ortiz Navarro
Mtra. Nansi Ysabel García García
Correo: ruge14robotica@gmail.com
Teléfonos: 3336038792 y 3336039737